

L'apprendimento dell'italiano attraverso la ludolinguistica

Imparare la lingua giocando con il prof. Mollica sul *Corriere*

Inauguriamo da oggi una nuova rubrica settimanale dedicata all'apprendimento della lingua italiana attraverso giochi di parole, cruciverba, anagrammi che vengono a rappresentare veri e propri strumenti pedagogici il cui studio e utilizzo sono alla base di una disciplina denominata "ludolinguistica" creata dal prof. Anthony Mollica e oramai utilizzata in molti Paesi, nell'insegnamento della lingua italiana sia a livello di scuola secondaria che nello studio universitario. Queste attività ludolinguistiche sono infatti di vari livelli di difficoltà e quindi rivolte sia agli adulti che agli adolescenti. Il prof Mollica ha pubblicato di recente un libro su tale metodologia didattica *Ludolinguistica e Glottodidattica* (Edizioni Guerra - Soleil) con la prefazione di uno dei più importanti linguisti italiani, Tullio De Mauro.

Ogni martedì i lettori del *Corriere Canadese* potranno imparare o migliorare la propria conoscenza della lingua e della cultura italiana esercitandosi e divertendosi con questi giochi.

Inoltre, il *Corriere Canadese*, con l'approvazione dell'autore, dà il permesso agli insegnanti di utilizzare la rubrica per le proprie classi.

Anthony Mollica è professor emeritus, Faculty of Education, Brock University, St. Catharines, Ontario, Canada. Nato a Motticella (RC), è emigrato all'età di 11 anni in Canada dove ha conseguito la laurea in lingue moderne presso l'Università di Toronto. È stato per anni consulente del Ministero della Pubblica Istruzione dell'Ontario, poi ha coordinato il settore lingue del Provveditorato agli studi di Wentworth e nel 1984 è divenuto professore di didattica delle lingue moderne alla Brock University.

Ha pubblicato numerosi libri e saggi e dirige per la casa editrice Guerra Edizioni di Perugia una collana di Biblioteca di Glottodidattica.

Le sue due recenti pubblicazioni sono *Teaching and Learning Languages* di cui è curatore (Perugia, Guerra edizioni/Weland, Ontario: éditions Soleil publishing, 2008) e l'autore del recente *Ludolinguistica e Glottodidattica*. Prefazione di Tullio De Mauro. Postfazione: Stefano Bartezzaghi. (Perugia, Guerra edizioni/Weland, Ontario: éditions Soleil publishing, 2010).

*Le soluzioni all'"anagramma di città italiane" verranno pubblicate martedì 24 gennaio



ANTHONY MOLLICA

Giochiamo con le parole!



Anagramma di città italiane

Il giocolo Ennio Peres offre questa definizione per anagramma: "gioco linguistico consistente nel formulare una parola utilizzando le medesime lettere che ne compongono un'altra, senza prendere in considerazione presenze di accenti..."

Con le stesse lettere delle parole elencate nella Colonna A, trova i nomi di città italiane e inseriscili nella Colonna B.

Esempio: amor → Roma

Colonna A

1. ansie
2. assicura
3. camerata
4. capienza
5. cervelli
6. gambero
7. mirini
8. natali
9. porta
10. rampa
11. servito
12. severa
13. spia
14. troneggia
15. vagone

Colonna B

